JSON - Jah016

**Oppgave 2a**

Som kjent innen data er det vi eller vår pc som er klienten, internettet eller andre ting vi skal få tak i ligger i en server. i eksempelet skal vi navigere oss inn på en link. Her er det serveren som venter på en “pull request” fra databasen til å gi oss eller noen andre spørsmål 13. Det er vi som klient som etterspør denne informasjonen.

**Oppgave 2b**

JSON er bra å bruke fordi det er “Text-only”. Dette gjør det enkelt å sende mellom to forskjellige datamaskiner. Det kan også brukes av hvilket som helst programmeringsspråk. Javascript er også et godt valg fordi det kan gjøre alt JSON kan gjøre, men samtidig flere uttrykk eller verdier. XML kan også motta data fra en web server, men det er mer komplisert å gjennomføre helt like oppgaver.

Her er en god oversikt over hvorfor JSON er bedre enn xml:

Using XML

* Fetch an XML document
* Use the XML DOM to loop through the document
* Extract values and store in variables

Using JSON

* Fetch a JSON string
* JSON.Parse the JSON string

Ut i fra det jeg har lært via W3Schools virker det som at JSON er det beste valget for denne type oppgaveløsning.

**Oppgave 2c**

JSON filen kan fungere som en liste, den kan hente ut den informasjonen som er nødvendig til de ulike spørsmålene